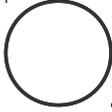
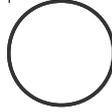


Explication de la Fiche de Personnage (Fiche de Pe)

Voici un «découpage» explicatif de la Fiche de Personnage du Jeu Sixième Monde.

Vous trouverez l'entièreté des principes de jeu ici : <http://www.sixiememonde.net/>

Et une **version complète et vierge** de la fiche de personnage ici : <http://www.sixiememonde.net/downloads>

 <p>La Base</p>	<p>Les Choses Ordinaires, Normales, Banales, La base quoi.</p>	 <p>Le Bizarre</p>	<p>Pour les Trucs Étranges, Sur-Naturels, Paranormaux Ou la Magie</p>	 <p>Le Reste</p>	<p>Pour ce qui est Ni Bizarre, Ni Banal Ou la Technologie.</p>
<p>Appel de la Base (1 à 20)</p> 		<p>Appel du Bizarre (1 à 20)</p> 		<p>Appel du reste (1 à 20)</p> 	

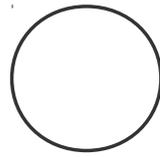
Sphères d'influences (La Base, Le Bizarre et Le Reste) : <http://www.sixiememonde.net/lexique:dimension>
Appels : <http://www.sixiememonde.net/lexique:appel>

NIV. : -3 à 9		Talent		Powa Accessible (Niv -3 à 0)		1à3	4à6	7à9			
		Dés 6		Dés 6		Dés 6		Dés 6			
		4	3	2	1	4	3	2	1		
Truc Principal De Base	Score	0+	-1	-10	-20	Truc Principal Bizarre	Score	0+	-1	-10	-20
Pawas		1	2	3	4	Pawas		1	2	3	4
Désagrément	Valeur de +1 à +9	Désagrément	Valeur de +1 à +9	Désagrément	Valeur de +1 à +9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9
Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9
Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9	Truc Supplémentaire	Valeur de -1 à -9

Niveaux : <http://www.sixiememonde.net/lexique:niveau>
Talents : <http://www.sixiememonde.net/lexique:talent>
Powas Accessibles : <http://www.sixiememonde.net/lexique:powa>

Trucs Principaux : http://www.sixiememonde.net/lexique:truc_principal
Dés 6 : <http://www.sixiememonde.net/principes:d6>
Scores : <http://www.sixiememonde.net/lexique:score>
Powas : <http://www.sixiememonde.net/principes:powa>

Désagréments : <http://www.sixiememonde.net/lexique:desagrément>
Valeurs : <http://www.sixiememonde.net/lexique:malus>
Trucs Supplémentaires : <http://www.sixiememonde.net/lexique:addon>

Trucs Temporaires				Karma	
	-			 	<p>Malus général si négatif !</p>
	-				
	-				
	-				
	-				
Nom	Valeur	Durée	Utilisations		

Trucs Temporaires : http://www.sixiememonde.net/lexique:truc_temporaire
Nom : <http://www.sixiememonde.net/lexique:nom>
Valeur : <http://www.sixiememonde.net/lexique:valeur>
Durée : <http://www.sixiememonde.net/lexique:duree>
Utilisations : <http://www.sixiememonde.net/lexique:utilisation>
Karma : <http://www.sixiememonde.net/lexique:karma>

NIV.: 5					ξ Offenses & Agressions					Cibles (1)																																																																
<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>+2</td><td>-1</td><td>-10</td><td>-20</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1							+2	-1	-10	-20	Powas	1	2	3	4	<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>-13</td><td>-20</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1									-13	-20	Powas	1	2	3	4	<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>-7</td><td>-20</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1									-7	-20	Powas	1	2	3	4
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
	+2	-1	-10	-20																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
			-13	-20																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
			-7	-20																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Sport Warrior					Magie Sauvage					Sang-Froid																																																																
La tremblotte Fiévreuse +8																																																																										
Tekno-Tchooz (trop grandes) -5					Énergie Chaotique -6					Je fais c'ke je peux -7																																																																
Katana de Kobay Nabo -1					Magie du Feu -5					Un jour ch'srai grand! -0																																																																
					Magie de l'Eau -2					J'veux d'venir Ninja! -0																																																																

Pour le **Talent Offense & Agression** et la **Powa Cibles** pris en exemple ci-dessus.

Ce **personnage** peut, en un seul **lancé de dés** (en une seule action), s'attaquer jusqu'à **5 cibles** si il dépense un point de **karma** pour activer la **powa Cibles**.

Le **Niveau Brutasse** (10 Cibles) ne lui est pas encore disponible parce qu'il ne dispose que de **5 addons** inférieurs à -0 (6 addons - 1 désagrément) . Dés qu'il passera à **7 addons** inférieurs à 0 et qu'il se sera débarrassé de son **désagrément**, il pourra viser jusqu'à **10 cibles** simultanément lors de son action.

Un jour ch'srai grand et *J'veux d'venir Ninja* n'entrent pas en compte dans l'estimation de son **niveau de powa** puisqu'ils n'ont pas de **bonus**, -0 n'étant noté ici pour l'exemple. En effet un **joueur** peut noter des **addon** «sans bonus» juste parce que ça l'aide à définir son **personnage**. Cette pratique est permise tant que le **conteur** ou la **table** n'y voient pas d'inconvénient.

En **Sauvagerie** il est considéré comme **Professionnel** (-13), **Nullissime** en Performance (+2) et **Amateur** en Sang-Froid (-7)

Les **Scores** des trois **talents** que sont **Sauvagerie**, **Performance** et **Sang-Froid**, sont calculés en additionnant Bonus d'Addon et Malus de désagréments de chacune d'entre elles.
Exemple : Performance +2 puisque de +8 + -5 + -1 = +2 !

Avec son (-13) en **Sauvagerie**, ce personnage est considéré de **niveau professionnel** (-10 à -19). Il peut utiliser jusqu'à 2d6 de **bonus**, que ces derniers lui viennent du **pot commun** ou de ses **marges**. Il peut par ailleurs, dépenser jusqu'à 3 points de **karma** pour activer 3 des 4 **powas** que sont *Portée*, *Cibles*, *Zone* et *Durée*.

NIV.: 7					⊗ Manœuvres & Déplacements					Zone (10m² ou 10m³)																																																																
<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-5</td><td>-10</td><td>-20</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1								-5	-10	-20	Powas	1	2	3	4	<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>-8</td><td>-20</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1									-8	-20	Powas	1	2	3	4	<table border="1"> <tr><th>Dés 6</th><th>4</th><th>3</th><th>2</th><th>1</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-22</td></tr> <tr><th>Powas</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr> </table>					Dés 6	4	3	2	1										-22	Powas	1	2	3	4
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
		-5	-10	-20																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
			-8	-20																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Dés 6	4	3	2	1																																																																						
				-22																																																																						
Powas	1	2	3	4																																																																						
Athlète					Marcheur des vents					Technologie																																																																
Sportif -1					Possédé par un Esprit Farceur +3					Skateboard de Mc Fly -8																																																																
Chouette Training! -4					Magie de l'Air -3					Squelette en Nanofibre -9																																																																
					Anneau de la Plume qui Tombe -8					NanoFiber BaseJump Clothes -5																																																																

Pour la **compétence Manœuvre & Déplacement** et la **Powa Zone** pris en exemple ci-dessus.

Dés qu'il parviendra à faire descendre son **désagrément Possédé par un Esprit Farceur** à -1 au lieu de -3, sa **compétence Sur-Naturel** redeviendra **professionnelle** (-10). C'est tout aussi valable si il améliore sa **Magie de l'air** ou si il obtient à nouvel **addon** à -2 minimum.

Si en revanche, il parvient a se débarrasser complètement de son **désagrément Possédé par un Esprit Farceur** +3, non seulement sa **compétence Sur-Naturel** redevient **professionnelle** (-11), mais il libérera également sa **powa Zone brutasse** (1000). En effet il dispose déjà de **7 addons**, ce qui fait de lui un **brutasse** en Zone, mais à cause de son **désagrément**, il est limité à la seconde case (100).